

“Sistema de IA educativo de los tres grupos de procesos del pensamiento inteligente.”

Departamento de informática

Director del proyecto: Prof. Postay Juan

Resumen:

Como en otros proyectos, particularmente, basándonos en la metáfora del ordenador (Díaz, 2015), que sirve de guía a un gran número de desarrollos teóricos de IA, y siguiendo la línea de los proyectos de investigación ya finalizados, de Aprendizaje Autónomo en Sistemas Inteligentes (JATIC 2016 y WICC 2017), Ser Humano Virtual (JATIC 2016 y WICC 2017), y fundamentalmente continuando las ideas del último proyecto, Los Tres Grupos de Procesos del Pensamiento Inteligente embebidos en máquinas de IA (CoNaISI 2022), en el presente trabajo de investigación se propone desarrollar un agente de IA educativo que, mediante interacciones, guíe a los estudiantes en el aprendizaje de Los Tres Grupos de Procesos del Pensamiento Inteligente -Los 3GPPI- (Postay, 2020), mientras les muestra cómo identificar, contextualizar y resolver algunos problemas predefinidos de complejidad creciente. La inteligencia de dicho agente residirá en la socialización que consiga con los estudiantes a los fines detallados, en tanto, invirtiendo la perspectiva de Vygotsky (1995), buscará aprender del conocimiento que los propios estudiantes le vayan dando en sus respuestas.

Palabra clave: Inteligencia Artificial, Pensamiento humano, Resolución de Problemas, Agente Inteligente, Socialización de Agentes Inteligentes.